



链滴

使用 Java 对 redis 的基本操作

作者: [someone756](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1439089727031>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

 Redis是一个开源的使用ANSI C语言编写支持网络、可基于内存亦可持久化的日志型、Key-Value数据库，并提供多种语言的API。

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;
import java.util.Map;

import redis.clients.jedis.Jedis;

public class TestRedis {
    private Jedis jedis;

    public void setup(){
        //链接服务器
        jedis = new Jedis("127.0.0.1",6379);
        //权限认证,没有密码可以不用, redis一般只在本地登录
        //jedis.auth("root");
    }

    /**
     * redis存取字符串
     */
    public void testString(){
        //添加数据
        jedis.set("name", "逗逼");
        System.out.println("name:" +jedis.get("name"));
        //拼接
        jedis.append("name", "is my lover");
        System.out.println("name:" +jedis.get("name"));
        //删除某个键
        jedis.del("name");
        System.out.println("被删除之后的name:" +jedis.get("name"));
        //设置多个键值对
        jedis.mset("name","猴子","age","20","qq","110");
        System.out.println(jedis.get("name")+"-"+jedis.get("age")+"-"+jedis.get("qq"));
        //进行加1操作
        jedis.incr("age");
        System.out.println("加1之后的age" +jedis.get("age"));
    }

    /**
     * redis操作Map
     */
    public void testMap(){
        //添加数据
        Map <String,String> user001 = new HashMap<String,String>();
        user001.put("name", "逗逼");
        user001.put("age", "20");
        user001.put("QQ", "120");
        jedis.hmset("user001", user001);
    }
}
```

```

Map <String,String> user002 = new HashMap<String,String>();
user002.put("name", "猴子");
user002.put("age", "30");
user002.put("QQ", "130");
jedis.hmset("user002", user002);

//读取数据,取出user001中的name,执行结果:[逗逼, 20, 120],注意执行结果是一个泛型的List
//第一个参数是map对象的key,后面是map对象的key,可以多个,也可以写一个
List <String> rsmap0010 = jedis.hmget("user001", "name");
List <String> rsmap0011 = jedis.hmget("user001","name","age");
List <String> rsmap0012 = jedis.hmget("user001","name","age","QQ");
System.out.println("读取的Map数据:"+rsmap0010);
System.out.println("读取的Map数据:"+rsmap0011);
System.out.println("读取的Map数据:"+rsmap0012);

//删除map中的某个键值
jedis.hdel("user001", "name","age");
System.out.println(jedis.hmget("user001", "name")); //输出null
System.out.println(jedis.hlen("user001")); //返回key为user001的的键中存放的值的个数,是1
System.out.println(jedis.exists("user001")); //返回是否存在key为用户001的记录, true
System.out.println(jedis.hkeys("user001")); //返回map对象所有的key,[QQ]
System.out.println(jedis.hvals("user001")); //返回map对象所有的value,[120]

//遍历user001中的内容
Iterator <String> iterator = jedis.hkeys("user002").iterator();
while(iterator.hasNext()){
    String key = iterator.next();
    System.out.println(key+":"+jedis.hmget("user002", key).get(0));
}
}

/**
 * 操作list
 */
public void testList(){
    jedis.del("java framework");//开始前,先删除所有key为java frameworkde 内容
    System.out.println(jedis.lrange("java framework", 0, -1)); //列出编号为0到倒数第一个元素
    System.out.println(jedis.lrange("java framework",0,1)); //列出编号0到1的元素

    //先向key java framework中存放三条数据
    jedis.lpush("java framework", "spring");
    jedis.lpush("java framework", "struts");
    jedis.lpush("java framework", "hibernate");

    System.out.println(jedis.lrange("java framework", 0, -1));

    //jedis.del("java framework");
    jedis.rpush("java framework", "1");//尾部插入数据
    jedis.rpush("java framework", "2");
    jedis.rpush("java framework", "3");
    System.out.println(jedis.lrange("java framework", 0, -1));
}

/**

```

