



链滴

# 基于 Web 的团队 Golang IDE —— Wide

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1411794780463>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# Wide 的由来

- **团队的 IDE:**
  - 安全可靠：项目源代码实时保存在服务器上，开发者的机器崩溃不会丢失任何源代码
  - 统一环境：服务器统一配置开发环境，开发者本机无需任何额外配置
  - 开箱即用：5 分钟搭建服务器；开发者打开浏览器即可开发、调试
  - 版本控制：每个开发者拥有自己的源代码仓库，随时可和主干保持同步
- **基于 Web 的 IDE:**
  - 只需要浏览器就能进行开发
  - 跨平台，甚至在移动设备上
  - 易进行功能扩展
  - 易与其他系统集成
  - 极客体验
- 商业-开源的一次尝试：会推出专门为企业定制的 Wide，贴近开发流程
- 目前较为流行的 Go IDE 都有一些缺陷或遗憾：
  - 文本编辑器类 (vim/emacs/sublime/Atom 等)：对于新手门槛太高，搭建复杂
  - 插件类 (goclipse 等)：需要原 IDE 支持，不够专业
  - LiteIDE：界面不够 modern ;p
  - 没有团队开发体验
- Go IDE 很少，用 Go 本身开发的 IDE 更是没有，这是一个很好的尝试

## 特性

- 代码高亮、折叠：Go/HTML/JavaScript/Markdown 等
- 自动完成：Go/HTML 等
- 编译检查：编辑器提示编译错误
- 格式化：Go/HTML/JSON 等
- 运行：支持同时运行多个程序，方便联调
- 调试：基于 gdb 的调试系统
- 多用户：团队开发，方便协作
- 代码导航：跳转到声明，查找使用，文件搜索等
- Shell：连接到服务器执行命令
- Web 开发：前端 (HTML/JS/CSS) 开发支持
- go tool：go get/install/fmt 等
- Git 整合：常用 git 命令可视化操作

## 文档

- [用户指南](#)
- [开发指南](#)

## 计划

- [目前已完成的功能](#)
- 10 月 24 日发布 [1.0.0](#)

---

项目地址: <https://github.com/b3log/wide>, 欢迎大家 star、fork