



链滴

ScheduledExecutorService的一些错误理解的地方

作者: [oldcaptain](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1409298543393>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)


```

private class TestEvent implements Runnable{
    private Integer pid;
    public TestEvent(Integer _pid){
        this.pid = _pid;
    }
    @Override
    public void run() {
        try {
            LOG.info("&quot;-----&quot;+pid);
            Random random = new Random(System.currentTimeMillis());
            int delay = random.nextInt(20) + 1;
            aiSchedule = WorldManager.getInstance().scheduledAi(new TestEvent(pid), delay,
imeUnit.SECONDS);
            //LOG.info(aiSchedule.hashCode()+&quot;&quot;);
        } catch (NumberFormatException e) {
            LOG.error(e.getMessage(), e);
        }
    }
}

public void ready(Integer i){
    LOG.info("&quot;=====&quot;+i)

    //worldManager.getInstance是一个线程池，里面总共有四个线程
    aiSchedule = WorldManager.getInstance().scheduledAi(new TestEvent(i), 5, TimeUnit.S
CONDS);
    //LOG.info(aiSchedule.hashCode()+&quot;&quot;);
}

public static void main(String[] args) {
    for(int i = 1 ; i &lt;= 100;i++){
        new TestSchedule().ready(i);
    }
}
}

```

从上面的测试结果看出一个结论：延时和线程没关，延时其实是放在线程池底层构造的一延时队列中的，这个队列放的是延时任务。线程池，只负责从对列中取出任务来执行。延时也不会占线程