



链滴

# 应用开发积累

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1370313715630>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<h2>用户向导程序独立——开始总是困难的，这里没有复用</h2>

<div>

向导程序一般功能为初始化配置参数，持久化用户选择的默认参数。这部分逻辑应该是与正常的配置逻辑有重叠的，用户界面上也可能有重叠。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<div>

但在设计时最好不要去考虑去复用，向导程序只是使用一次，而且会有些与正常功能有不同的细节。外，向导程序独立逻辑实现也可能有助于性能。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<div>

比如，在博客程序中，初始化后需要发布一篇“Hello World”文章，初始化的发布文章的实现是可复用正常发布功能的。但是这样会导致初始化的性能比较低，也会增加修改文章功能的复杂。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<h2>调用接口地址——系统间的调用接口地址应该保存在项目的配置文件中，而不应该存放于数据表中</h2>

<div>

在一个非分布式服务的设计体系中，系统间的调用没有统一的服务接口配置（注册）中心，系统间的调用只能通过显示指定调用接口地址的方式。调用接口地址指的是 host，在开发环境中，数据库往往所有开发共用一个，在联调系统接口的时候接口地址应该是从本地配置中加载的，否则的话开发环境难做到配置独立，开发之间会互相影响。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<div>

比如，我在系统 A 上新开发了一个接口，和我联调的开发负责修改系统 B 来调用该接口，此时，如系统 A 的调用地址是配置在数据库中，则联调的时候只能修改开发库的配置，这样就会影响到其他的发（开发环境一般都公用一个开发数据库）；而如果系统 A 的调用地址是配置在配置文件中，则可以活地进行系统 B 的本地配置修改。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<div>

当然，调用接口地址使用域名并设置本地 hosts 也是一种可行的做法，但从整体服务内部接口调用个角度出发，hosts 的方式是不提倡的，因为需要进行域名解析。

</div>

<div>

&nbsp;    

</div>

<h2>配置文件——配置文件也是源代码的一部分</h2>

<div>

有的时候硬编码和做成配置文件其实在根本上是没有区别的，典型的例子就是依赖注入容器使用上，I C 实现一般会同时提供注解、XML 配置、API 方式。

</div>



消息系统的机制从调用角度看是一种隐式调用，既调用方与被调用方不直接在源码上依赖，而是将调关系隐含在主题类型上。理论上所有应用场景实现上的调用都可以通过消息系统来实现，但实际不存完全基于消息系统的架构，因为维护这样松耦合的架构成本更高。

</div>

<div>

&nbsp;

</div>