



链滴

java nio - Buffer

作者: [DASHU](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1365577145774>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>在java的nio里面，数据的读写，一般都是通过Buffer来实现的。</p>

<p>其实Buffer就是一个临时存放数据的容器而已。</p>

<p> </p>

<p>Buffer有四个变量：</p>

<p>position：表示当前写入的单位数据数量或者当前读取的单位数据位置。</p>

<p>limit：表示代表最多能写多少单位数据或者最多能读多少单位数据。</p>

<p>capacity：Buffer的容量。</p>

<p>mark：标记位置。</p>

<p>四者之间有样子的关系：0 <= mark <= 位置 <= limit <= <= capacity</p>

<p> </p>

<p>Buffer的一些操作：</p>

```
<pre>// 创建Buffer
```

```
ByteBuffer bb = ByteBuffer.allocate(1024);
```

```
// 读取信息前必须清除Buffer
```

```
bb.clear();
```

```
// 读取信息
```

```
int count = channel.read(bb);
```

```
// 获取buffer内容
```

```
byte[] data = new byte[count];
```

```
bb.get(data, 0, count);
```

```
// 写数据前必须调用
```

```
bb.flip();
```

```
// 写数据
```

```
channel.write(bb);</pre>
```

<p>基本上Buffer的操作就这些。读信息的时候，如果count==0，则是读完。如果count<0，通是连接已经中断。</p>

<p>记得读取信息和写信息的时候，必须先分别调用clear()和flip()方法。</p>