



链滴

java 代码扩展点用户接口设计的讨论

作者: [mainlove](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1361349412560>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

对于下列的情景，

给用户的前置接口
程序逻辑
给用户的后置接口

=====

在不考虑aop实现的前提下，以下两种做法：

1 定义固定接口，通过某种方法传入到以上代码段

```
public interface Handler {  
  
    void doBefore();  
    void doAfter();  
}
```

```
Handler handler=...;  
handler.doBefore();  
程序逻辑...  
Handler.doAfter();
```

用户继承Handler即可

2 使用感知的思想，定义两个功能类

```
public interface BeforeHandler extends Handler {  
    void doBefore();  
}  
public interface AfaterHandler extends Handler{  
    void doAfter();  
}
```

Handler仅仅是标记类，什么都不做

仍旧存在一个Handler，用于注入代码，

```
Handler handler = null;  
if (handler instanceof BeforeHandler) {  
    BeforeHandler bh = (BeforeHandler) handler;  
    bh.doBefore();  
}  
程序逻辑.....  
if (handler instanceof AfaterHandler) {  
    AfaterHandler ah = (AfaterHandler) handler;  
    ah.doAfter();  
}
```

对于用户来讲, 可以通过Handler的继承BeforeHandler, AfaterHandler 来实现扩展

```
public class UserHandler implements AfaterHandler,BeforeHandler{

    @Override
    public void doBefore() {
    }

    @Override
    public void doAfter() {
    }

}
```

#大家觉得那种方式好#